

110 學年度資訊管理專題複審審查結果公告 (B 場次)

公告日期：110.12.20

一、評審結果：

審查順序	專題名稱	積分成績	排名
組別	組 名	積分	排名
1	時廚	21	6
2	Dreamer 夢想家	30	10
3	i Mirror 面面俱到	7	2
4	區塊鏈會計平台	21	6
5	Be Better	19	5
6	ReVoice 阿嬤的留聲機	5	1
7	Stronger 工坊	36	13
8	ROVIE STAR 智慧演員	21	6
9	雲端一號線	31	11
10	擊退目標我照你	23	9
11	我就藥你好好的-智能健康照護	15	3
12	SUGOI 食購易	15	3
13	金天你要玩什麼？	31	11
14	心領神會	36	13

二、說明：

- 海報競賽首獎：B 場次第 6 組「ReVoice 阿嬤的留聲機」；海報競賽貳獎：A 場次第 4 組「UrEyesUrEars 耳視目聽」；海報人氣獎：A 場次第 6 組「HOW THINK 好心情」。
- 110 學年度專題競賽成績評比採用排序積分計算，積分越低表成績越高。
- 請於 110 年 12 月 30 日(四)17:00 前繳交以下資料：
上傳方式如有問題，請問電腦助教章偉平-03-2655420
(1) 指導老師簽核後之資訊管理專題複審修正回應表。
(2) 上傳以下電子檔至各自 IP，請參考官網(<https://reurl.cc/Xloll7>)，以憑日後辦理離校程序：
 - 簡報電子檔案
 - 「資訊管理專題複審修正回應表」。
 - 「修正後完整計畫書」。
 - 「專題複賽系統資料」及「專題系統網頁介紹」。(相關資料請參專題競賽實施方式附錄。)
- 完成以上程序才算正式通過。
- 各得獎組別將另擇日於公開場合頒發獎狀以茲鼓勵。

三、各組評審審查意見：

組別	專題名稱	指導老師	成績
1	時廚	皮世明	21
1. 建議可以著重在整個服務的回饋機制，並強調私廚除了最終食物的交付，更是傳遞料理過程的分享 2. 台灣住宅偏小、廚房設備簡單未納入考量。 3. 在系統未看到預算的評估。 4. 純網頁介面與資料庫應用，較無技術亮點。 5. 文件中有說使用 Android Studio 開發，簡報中沒看到 demo.			

組別	專題名稱	指導老師	成績
2	Dreamer 夢想家	廖慶榮	30
1. 建議可以多著墨 如何站在幕前社群平台的肩膀上，協助募資者加強曝光或亮點(API 整合)，甚至於 NTF 的使用。 2. 目前看不出目標客戶設定 3. 可以設計自動發布於其他籌資網站 4. 系統僅提供一般註冊與資訊更新功能。 5. 若要成為一個成功的媒合平台募資網站，系統應該要有可讓內容創作者或其作品發揮特點的功能，可惜未看到。			

組別	專題名稱	指導老師	成績
3	i Mirror 面面俱到	金志聿	7
1. 中醫望聞問切，目前 iMirror 僅可針對【望】進行判別，對於整個推論引擎的樣本數、標記修正，可多加著墨 2. 可以考慮透過健康手環收集生理資料 3. 潔牙遊戲可以結合電動牙刷 4. 可以加入 wifi ap 模組，聽訓能力較好 5. 系統介面與功能完成度高。 6. 為何選擇 VGG16 之原因與理由？ 7. 可加以描述資料蒐集方式之合理性與廣度和深度。 8. 正確答案如何標記？			

組別	專題名稱	指導老師	成績
4	區塊鏈會計平台	周賢明	21
1. 目前僅完成相關單據的加密儲存，似未實作道上鍊作業 2. 會計系統為機敏資料，去中心化不是企業的考量 3. 如何和異質系統做資料交換 4. 系統功能完成性高。 5. 除系統功能外，可針對區塊鏈的技術與實作方式加以多描述。			

組別	專題名稱	指導老師	成績
5	Be Better	皮世明	19
1. 日記紀錄方式可以增加錄音或錄影 2. 可以結合手環收集使用 APP 值得生理徵象數據 3. 有實際上架很不錯. 4. 系統中憂鬱、心情量表有無標準量表參考? 5. 如何評估此系統對於憂鬱症有幫助?			

組別	專題名稱	指導老師	成績
6	ReVoice 阿嬤的留聲機	金志聿	5
1. 可以和安寧照護結合做為關懷的一部分 2. 兒童導讀可以結合父母的影像 3. 可以和醫院的語言治療合作 4. 題目的應用性很足夠. 5. 利用 Google SV2TTS 來實作創意很好，也和系統整合的很好. 6. 如何用聊天紀錄進行語意分析來應用?			

組別	專題名稱	指導老師	成績
7	Stronger 工坊	闕豪恩	36
1. 使用不同器械需要多長的學習時間 2. 教練如何透過 APP 增加收益 3. 文件中沒有系統架構圖與系統流程圖. 4. 文件中說健身姿勢的追蹤使用 tensorflow，但看起來應該是利用類似 OpenPose 套件完成而非 tensorflow? 5. 未看到系統的整合實作畫面.			

組別	專題名稱	指導老師	成績
8	ROVIE STAR 智慧演員	劉士豪	21
1. 或許可以思考虛實整合相關推廣曝光 2. 可和醫院合作拍攝衛教影片，並授權其他醫院使用，增加流量 3. 可以幫商家代言 4. 增加虛實結合的推廣影片 5. 目前 Tiktok, YouTube 上看起大部分的影片觀看次數與互動次數都不多，建議可以有相關的影片設計策略，例如與時事和議題相關。			

組別	專題名稱	指導老師	成績
9	雲端一號線	林志浩	31
1. 對於業主扮演角色著墨較少 2. 規劃中智能排程完成度較差 3. 流程中沒看見業主審圖 4. 在實務上小型工程師兼任監工的比例高 5. 很多設計案並不是成本最低是最優選 6. 須說明雲端的必要性. 7. 文件中提到使用深度學習與增強式學習方法，但實作與成果中未看到.			

組別	專題名稱	指導老師	成績
10	擊退目標我照你	吳肇銘	23
1. 根據規劃，可能因為時間因素，訪談規模的限制，對於遊戲後端評估的著墨較少。 2. 建議進行遊戲時可以收集生理數據，供醫生參考 3. 建議可整合一些老人醫學知識基礎或量表來搭配遊戲設計與相關資料擷取儲存. 可打造一個後端的醫療輔助資訊系統.			

組別	專題名稱	指導老師	成績
11	我就藥你好好的-智能健康照護	吳肇銘	15
1. 可以研究隨身藥盒 2. 服藥前後生命徵象值對醫療是有價值的 3. 建議刷手機才能開藥盒 4. 手環數據之實作貢獻為何? 5. 所提之技術有 Arduino，但文件中未看到智慧藥櫃的詳細設計與使用?			

組別	專題名稱	指導老師	成績
12	SUGOI 食購易	闕豪恩	15
1. 可以找附近的夜市或是老街管理委員會，一起做商圈推廣 2. 可以設計闖關遊戲增加娛樂性 3. 可以找農會做特色農產品線上銷售 4. 可以將自己完成之系統功能與外包工作明確講清楚. 5. 可調查目前五家廠商合作之營運互動狀況，加強改善系統功能與平台策略.			

組別	專題名稱	指導老師	成績
13	金天你要玩什麼？	廖秀莉	31
1. 四平八穩 2. 建議增加亮點 3. 行程規畫時可以和導航做結合 4. 建議做緊急求助功能 5. 市面上旅遊相關 APP 已經很多，建議另外找出亮點與不一樣的地方。			

組別	專題名稱	指導老師	成績
14	心領神會	劉士豪	36
1. 建議開發之 APP 或軟體的功能(或遊戲)，可以與店家與貓咪有更多的連結與關係，會讓整體的設計與使用更有關聯性。 2. 如何追蹤領養後的狀況 3. 可以增加領養意願調查 4. 似乎沒有確認領養者的經濟條件			